

Das Modul „VertexView“ von Amira 4.1.1

[English version will follow later]

Eine (ergänzende) Anleitung von Klaus-Günther Coracino, V.1, Berlin, 04.01.12

Enthält Teile der Amira-Dokumentation, Mercury Systems, San Diego, USA

Disclaimer: Fehler vorbehalten, Haftung ausgeschlossen

Darf unverändert beliebig verbreitet werden

Wenn mit einer geeigneten (Skeleton-) Datei verbunden, ist der ganze Inhalt auch im BUFFER (= Puffer, besonderer Speicherbereich).

Und wegen Show all OFF (bei Amira 4.1.1) bzw. bei Buffer ON (Häkchen) sieht man zunächst nur den Inhalt des Buffers.

Add und Remove beziehen sich nur auf zuvor Markiertes.

Clear leert den Buffer, wenn was drin war.

Invert kehrt Inhalt des Buffers um. Aus allem wird nichts und umgekehrt

Draw bewirkt Markierung durch Lasso UND gleichzeitig Add zu Buffer

Nun zu den beiden wichtigsten der tcl-Befehlen:

setDefaultColor <red> <green> <blue>

Voreinstellung der Farbe, auch im/für den Buffer.

setColor [<first-vertex-number> [<last-vertex-number>]] <red>
<green> <blue>

Beispiel: **setColor** 0.1 0.2 0.3

bewirkt bei allen nicht markierten Vertices eine Farbe mit 0.1 = 10% Rot-Anteil, 0.2 = 20% Rot-Anteil und 0.3 = 30% Rot-Anteil. Um die Anteile zu finden:

<http://www.farb-tabelle.de/de/farbtabelle.htm>

<http://www.farb-tabelle.de/en/table-of-color.htm>

Dort sind Farben und die zugehörigen rgb-Werte aufgelistet, jeweils von 0 bis 255. Dabei entspricht 255 der 1 in der Amira-Dokumentation. Man muss also umrechnen: Statt der Farbwerte 125, 220, 240 gibt man bei Amira die Ergebnisse von deren Division durch 255 ein: In diesem Fall also 0.49 0.863 0.941

Erst auf das Vertex-Modul im Pool klicken, dann in die letzte Zeile der Konsole klicken, dann die TAB-Taste drücken, sodass in der Konsole der Modulname, gefolgt von einem Leerzeichen, erscheint. Dann den Befehl eingeben, z.B.:

setColor 0.49 0.863 0.941

So müsste es gelingen, verschiedene Bereiche eines Neurons verschieden anzufärben.

Analoges gilt dann für

setHighlightColor <red> <green> <blue> und

setColorHighlighted <red> <green> <blue>